### A.Schiffler

# Der Schnittpunkt einer Geraden mit einer Ebene

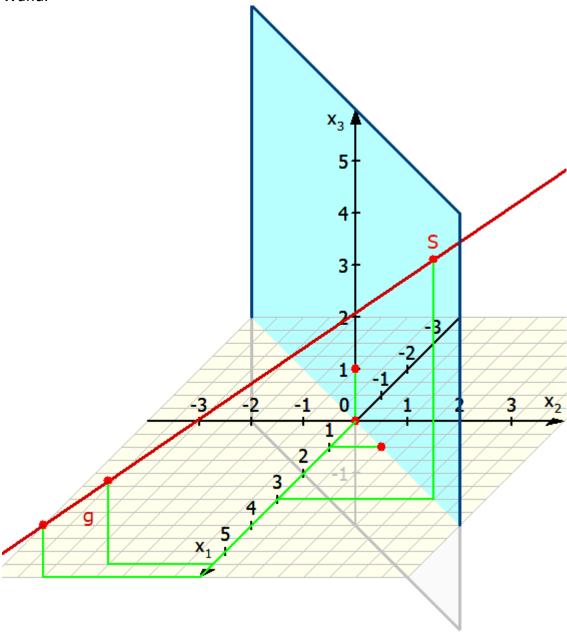


Seite 1 von 4

Gegeben ist die Gerade 
$$\vec{g} = \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -0.5 \\ 1 \\ 0.6 \end{pmatrix}$$
 und die Ebene E:  $x_1 = x_2$ 

Bestimmen den Schnittpunkt der Geraden mit dieser Ebene.

Zunächst schauen wir uns das einmal an. Die Gerade ist in der Farbe Rot eingezeichnet. Die Ebene ist hellblau eingezeichnet. Für jeden Punkt in der Ebene gilt, dass seine  $x_1$ - und seine  $x_2$ -Koordinate identisch sind, die  $x_3$ -Koordinate ist beliebig. So ergibt sich diese senkrechte Wand.



#### A.Schiffler

# Der Schnittpunkt einer Geraden mit einer Ebene



Seite 2 von 4

Das ist die Gleichung der Ebene E:  $x_1 = x_2$ 

Das ist die Geradengleichung: 
$$\vec{g} = \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} -0.5 \\ 1 \\ 0.6 \end{pmatrix}$$

Es ist also die erste Koordinate der Geraden:  $x_1 = 6 - 0.5t$ Es ist also die zweite Koordinate der Geraden:  $x_2 = -3 + t$ 

Wir ersetzen nun also  $x_1$  und  $x_2$  in der Ebenengleichung  $x_1 = x_2$  und lösen dann diese Gleichung nach t auf.

$$6 - 0.5t = -3 + t$$
 | + 0.5t + 3  
9 = 1.5t | : 1.5  
t = 6

Nun setzt du t = 6 in die Geradengleichung ein: 
$$\vec{s} = \begin{pmatrix} 6 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} + 6 \cdot \begin{pmatrix} -0.5 \\ 1 \\ 0.6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 4.6 \end{pmatrix}$$
 Die Gerade schneidet of im Punkt S(3 | 3 | 4,6)

Die Gerade schneidet die Ebene

Dieser Schnittpunkt S ist eingezeichnet (siehe Bild auf vorheriger Seite).

#### **A.Schiffler**

## Der Schnittpunkt einer Geraden mit einer Ebene

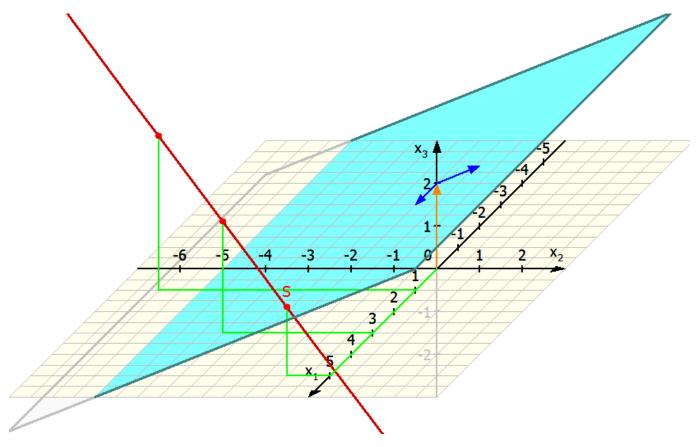


Seite 3 von 4

Gegeben ist die Gerade 
$$\vec{g} = \begin{pmatrix} 1 \\ -6 \\ 3,6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2,5 \\ -1 \end{pmatrix}$$
 und die Ebene E:  $x_3 = 0.4x_2 + 2$ 

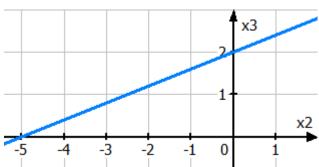
Bestimmen den Schnittpunkt der Geraden mit dieser Ebene.

Zunächst schauen wir uns das einmal an. Die Gerade ist in der Farbe Rot eingezeichnet. Die Ebene ist hellblau eingezeichnet. Diese Ebene kann anstatt in Koordinatendarstellung auch mit Hilfe eines Stützvektors und zwei Richtungsvektoren beschrieben werden. Der Stützvektor hat die Farbe Orange und die Richtungsvektoren sind dunkelblau dargestellt



Von der Seite sieht diese Ebene so aus:

Die  $x_1$ -Achse zeigt direkt auf den Betrachter. Die Ebene  $x_3$  = 0 wird bei  $x_2$  = 5 geschnitten. Die Ebene  $x_2$  = 0 wird bei  $x_3$  = 2 geschnitten.



## Der Schnittpunkt einer Geraden mit einer Ebene



Das ist die Gleichung der Ebene E:  $x_3 = 0.4x_2 + 2$ 

Das ist die Geradengleichung: 
$$\vec{g} = \begin{pmatrix} 1 \\ -6 \\ 3, 6 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2, 5 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Es ist also die zweite Koordinate der Geraden:  $x_2 = -6 + 2.5t$ Es ist also die dritte Koordinate der Geraden:  $x_3 = 3.6 - t$ 

Wir ersetzen nun also  $x_3$  und  $x_2$  in der Ebenengleichung  $x_3$  = 0,4 $x_2$  + 2 und lösen dann diese Gleichung nach t auf.

$$3,6-t=0,4 \cdot (-6+2,5t)+2$$
 | T  
 $3,6-t=-2,4+t+2$  | +t+0,4  
 $4=2t$  | : 2  
 $t=2$ 

Nun setzt du t = 2 in die Geradengleichung ein: 
$$\vec{s} = \begin{pmatrix} 1 \\ -6 \\ 3,6 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2,5 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 1,6 \end{pmatrix}$$
 Die Gerade schneidet di im Punkt **S(5 | -1 | 1,6)**

Die Gerade schneidet die Ebene

Dieser Schnittpunkt S ist eingezeichnet (siehe Bild auf vorheriger Seite).